



the  
ablegamers  
charity

## ▶ Campanha AblegamersBR 2020 será a maior de todas as edições

Você já ouviu falar da AbleGamers Foundation? Ela é uma organização norte-americana sem fins lucrativos que desenvolve, de forma gratuita, periféricos de games para pessoas com deficiência de vários países, inclusive no Brasil. O projeto, fundado em 2004, tem como objetivo realizar a inclusão desse público ao mundo dos jogos eletrônicos, tornando controles e jogos mais acessíveis a todos. Nos mais de quinze anos de projeto, a AbleGamers conseguiu auxiliar milhares de pessoas a realizarem o sonho de participar de uma corrida, viver as aventuras de um pirata, estar na pele de um rockstar e muitas outras experiências que somente os jogos proporcionam. Este objetivo foi alcançado trabalhando em três frentes: fornecendo controles adaptados gratuitamente para pessoas com algum tipo de deficiência física, orientando as pessoas a criarem o seu próprio set-up ideal para vencer as limitações, como um espécie de consultoria, e trabalhando junto aos desenvolvedores para que incluam funções de acessibilidade na programação de seus jogos.

O objetivo é tornar o mundo dos games cada vez mais acessíveis. Como o lema da entidade diz: #SoEveryoneCanGame, ou seja, “para que todos possam jogar”.



## ► AbleGamers no Brasil

Reconhecido como uma ideia de suma importância para com jogadores que possuem algum tipo de deficiência, a AbleGamers Foundation foi abraçada pela comunidade brasileira. Para arrecadar fundos para a causa, influenciadores, sites, cosplayers e youtubers gamers realizam, desde 2017, uma maratona de gameplay ao vivo com distribuição de prêmios, brindes e muita descontração. Nos três primeiros anos de campanha já foram arrecadados quase R\$ 10.000,00, os quais foram revertidos para a fundação, além de contar com ampla divulgação na mídia especializada. Em 2020, pelo quarto ano consecutivo, o evento de arrecadação para a AbleGamers terá uma edição brasileira! Com várias novidades, a jogatina dessa vez será realizada em **01 de agosto de 2020**. Cientes da situação global atual, o foco da organização em 2020 será de divulgação da causa, com menor ênfase na arrecadação de valores. A intenção é mostrar para as pessoas com deficiência que existem alternativas viáveis para transpor as barreiras que os impedem de jogar videogames.

O evento **será totalmente online**, garantindo assim a segurança de todos os participantes e respeitando as orientações de distanciamento físico das organizações de saúde.



## ► Sobre o evento

As 7 horas de jogatina ininterruptas, começando as 13:00 do dia 01/08/2020, poderão ser acompanhadas pelo Mixer e Youtube, contando com o apoio e participação de Streamers e Youtubers famosos, entre eles, Rafael GRN, o maior Gamerscore do Brasil, Feliperama, Ranieri, entre outros, inclusive, com participação de jogadores portadores de deficiência física.

Novamente, parte do gameplay será feito utilizando-se o Xbox Adaptive Controller, um joystick criado pela Microsoft para atender às necessidades de pessoas com deficiência. O desenvolvimento deste controle foi feito em parceria com a AbleGamers Foundation. Em 2018 o acessório considerado pela revista Times uma das melhores invenções do ano. A intenção do evento, além de arrecadar fundos, é de conscientizar as pessoas das alternativas que existem para que todos possam participar da comunidade de games.

Para as todas divulgações do evento realizadas em redes sociais será utilizada a **hashtag #AbleGamersBR**



## ▶ Sua empresa pode ajudar essa causa

O evento brasileiro de arrecadação para a AbleGamers vem crescendo a cada ano e a nossa expectativa é que ele cresça ainda mais em 2020. A resposta da comunidade gamer do Brasil foi sensacional nos anos anteriores e temos certeza que será igualmente maravilhosa dessa vez. Para alcançarmos a meta nessa causa nobre, a ajuda de sua empresa é essencial, seja através de divulgação, participação jogando online durante o evento, doação de brindes para serem sorteados, valores para a campanha ou patrocinando o nosso evento. Todos os apoiadores terão, além da eterna gratidão da comunidade e pessoas diretamente beneficiadas, seus nomes divulgados durante as transmissões e ao longo de toda a divulgação do projeto. Contamos com o seu apoio!

## ▶ Como ajudar o projeto

Ficou interessado em integrar o projeto?

Entre em contato conosco nos endereços [nn@nosnerds.com.br](mailto:nn@nosnerds.com.br) e [chrizeba@hotmail.com](mailto:chrizeba@hotmail.com), pelo site [www.ablegamers.com.br](http://www.ablegamers.com.br) ou pelo telefone/whatsapp 11 - 9.8206-9845.

O evento de arrecadação para a AbleGamers é organizado pelo Nós Nerds ([www.nosnerds.com.br](http://www.nosnerds.com.br))



## ▶ Apoiadores confirmados para a campanha 2020:

- Xbox Power ([www.xboxpower.com.br](http://www.xboxpower.com.br))
- Halo Project Brasil ([www.haloprojectbrasil.com.br](http://www.haloprojectbrasil.com.br))
- Otaminas ([www.otaminas.com.br](http://www.otaminas.com.br))
- Vita Minas Stream ([twitch.tv/vita\\_minas](https://twitch.tv/vita_minas))
- Carpenedo ([youtube.com/Carpenedo1](https://youtube.com/Carpenedo1))
- Tia Catia ([mixer.com/tiaCatia](https://mixer.com/tiaCatia))
- Conquistaria ([youtube.com/conquistriabr](https://youtube.com/conquistriabr))
- Comunidade Gamer Feminina ([linktr.ee/cgf](https://linktr.ee/cgf))
- Vingador Brambz ([bit.ly/39neDpz](https://bit.ly/39neDpz))
- Feliperama ([mixer.com/Feliperama](https://mixer.com/Feliperama))
- Ranieri ([youtube.com/CanaldoRanieri](https://youtube.com/CanaldoRanieri))
- Maximizando ([mixer.com/MAXimizando](https://mixer.com/MAXimizando))
- Carneiro PlayTV ([bit.ly/2x7SV11](https://bit.ly/2x7SV11))
- Só Xbox ([bit.ly/3cuVBzJ](https://bit.ly/3cuVBzJ))
- Rachel Asakawa ([linktr.ee/rachasakawa](https://linktr.ee/rachasakawa))
- Reinaldo Vargas ([mixer.com/ReVargas](https://mixer.com/ReVargas))

► Patrocinadores confirmados para a campanha 2020:

- On e-stadium ([www.onestadium.com.br](http://www.onestadium.com.br))
- All Geek ([www.allgeek.com.br](http://www.allgeek.com.br))
- Arena Xbox ([www.arenaxbox.com.br](http://www.arenaxbox.com.br))
- Umaluma - Assessoria de Streamers ([umaluma.com.br](http://umaluma.com.br))



## ▶ Marcas patrocinadoras de anos anteriores:

- Rakuten Marketing Brasil e Microsoft Store
- RedFox/Black Desert Online
- Devolver Digital
- Good Shepherd Entertainment
- Danielli Pioli
- Garage 227 Studios
- Rachel Asakawa
- Konami
- Cloud5 Studio
- JogaeTV

## ▶ Apoiadores dos anos anteriores:

- Arena Xbox
- Xbox Power
- Carpenedo
- XPGG / Just Kate
- Carneiro Play TV
- Halo Project Brasil
- JogaeTV
- Universo Nerd
- Conquistaria
- Vita Minas
- Mari e Tha
- Rob Miguel / Gears of War BR
- Feliperama
- Ranieri
- Tia Catia Games





## ► Imprensa

O evento recebe forte cobertura da mídia especializada desde sua primeira edição. Seguem abaixo algumas matérias publicadas e mais informações do evento:

Site dos eventos:

2017: [tiltify.com/+ablegamersbr/ablegamersbr/about](https://tiltify.com/+ablegamersbr/ablegamersbr/about)

2018: [tiltify.com/+ablegamersbr/ablegamersbr2018/about](https://tiltify.com/+ablegamersbr/ablegamersbr2018/about)

2019: [www.ablegamers.com.br](http://www.ablegamers.com.br)

Vídeos de divulgação:

2017: [youtu.be/PjMvMmlLeBM](https://youtu.be/PjMvMmlLeBM)

2018: [youtu.be/AdG6fRmlEXQ](https://youtu.be/AdG6fRmlEXQ)

Vídeo da doação: [youtu.be/KY5moTZfTBI](https://youtu.be/KY5moTZfTBI)

IGN Brasil <https://br.ign.com/brasil/75739/feature/ablegamers-brasil-realiza-campanha-beneficente-em-prol-da-acessibilidade>

Critical Hits <https://criticalhits.com.br/games/vakinha-da-ablegamersbr-entra-nos-ultimos-dias-para-doacao>

Teoria Geek <http://teoriageek.com.br/noticia-ablegamers-brasil-ganha-sua-3o-edicao-levando-acessibilidade-para-gamers/>

